

Merk dir Meer

Spielanleitung

Heute geht's zum Schnorcheln und unter Wasser gibt es jede Menge zu entdecken! Einzelne Seesterne entspannen am Meeresgrund. Alle anderen Meerestiere spielen aufgeregt herum. Nur wenn ihr sie im Paar erwischt, halten sie still. Drei Kinder tauchen nach Schätzen. Der aufregende Badetag, und damit das Spiel, endet, wenn alle drei Kinder jeweils einen Schatz gefunden haben.

Spielvorbereitung:

Zunächst sucht ihr das Sonne-Mond-Kärtchen heraus. Dieses wird mit der Sonnenseite am Rand des Spielfeldes platziert. Alle übrigen Kärtchen werden gründlich gemischt und mit der Bildseite nach unten auf dem Spieltisch verteilt. Ihr könnt sie wild durcheinander oder geordnet in Reihen legen.

Spielablauf:

Ziel des Spiels ist es, die meisten Kärtchen zu erhalten. Reihum werden die Kärtchen aufgedeckt und es beginnt, wer zuletzt im Schwimmbad war. Seesterne bleiben gern allein, während die anderen Tiere lieber Paare bilden. So versucht ihr bei eurem Zug entweder einen Seestern zu finden oder ein Paar aus zwei gleichen Tieren (z.B. zwei Seepferdchen oder zwei Schildkröten).

Wer an der Reihe ist, deckt erst ein Kärtchen auf.

Jetzt gibt es folgende Möglichkeiten:

Ist es ein Seestern? Dann legt das Kärtchen offen vor euch auf eurem Stapel ab.

Der Zug endet.



Ist es ein Tier? Dann deckt ein weiteres Kärtchen auf. Versucht das zweite, passende Tier zu finden!

Geschafft? Legt beide Kärtchen auf euren Stapel.

Ist es ein anderes Tier, ein Schatz oder ein Kind? Schade! Dreht beide Kärtchen wieder mit der Bildseite nach unten.

Ist es ein Seestern? Legt ihn neben das Sonnenkärtchen an den Rand des Spielfeldes. Das aufgedeckte Tier dreht ihr mit der Bildseite wieder nach unten.

Der Zug endet nach jeder der drei Optionen.

Ist es ein Kind? Dann deckt ein weiteres Kärtchen auf. Versucht nun einen Schatz zu finden!

Geschafft? Legt beide Kärtchen übereinander gestapelt neben das Sonnenkärtchen und nehmt euch alle Seesterne, die dort liegen.

Ist es ein Seestern? Legt ihn neben die Sonnenkärtchen an den Rand des Spielfeldes. Das aufgedeckte Kind dreht ihr mit der Bildseite wieder nach unten.

Ist es ein Tier? Schade! Dreht beide Kärtchen wieder mit der Bildseite nach unten.

Der Zug endet nach jeder der drei Optionen.



+



+



+



+



+



+



Ist es ein Schatz? Dann deckt ein weiteres Kärtchen auf. Versucht nun ein Kind zu finden!

Geschafft? Legt beide Kärtchen übereinander gestapelt neben das Sonnenkärtchen und nehmt euch alle Seesterne, die dort liegen.

Ist es ein Seestern? Legt diesen neben das Sonnenkärtchen an den Rand des Spielfeldes. Den aufgedeckten Schatz dreht ihr mit der Bildseite wieder nach unten.

Ist es ein Tier? Schade! Dreht beide Kärtchen wieder mit der Bildseite nach unten.

Der Zug endet nach jeder der drei Optionen.



+



+



+



Spielende:

Sobald ihr das dritte und letzte Kind-Schatz-Paar neben die Sonne gelegt und euch die dort liegenden Seesterne genommen habt, endet das Spiel. Wer das letzte Kind-Schatz-Paar gefunden hat, dreht auch das Sonnenkärtchen auf die Mondseite um und darf es außerdem auf seinen Stapel legen. Der aufregende Badetag ist nun vorbei, der Mond ist am nächtlichen Himmel aufgegangen, und alle vom Spielen und Schwimmen erschöpften Tiere und Kinder gehen jetzt schlafen.

Stapelt oder zählt alle Kärtchen, die ihr im Laufe des Spiels erhalten habt.

Es gewinnt, wer die meisten Karten auf seinem Stapel hat.



Merk dir Meer

Rulebook

Today we're going snorkeling, and there's tons to discover under the sea! Some starfish are relaxing on the ocean floor. All the other sea creatures are excitedly playing around. They'll only stay still when you catch a pair of them together. 3 children are diving for treasure. The exciting swimming trip, and the game, ends once all 3 children have each found a treasure chest.

Game setup:

First, find the sun/moon card. Place it on the edge of the play area with the sun side face up. Shuffle the rest of the cards together well and spread them out with the picture side face down on the table. You can spread them around wildly or place them together in neat rows.

How to play:

The goal of the game is to collect the most cards. Take turns to flip over cards, beginning with the person who last went to the swimming pool. Starfish like to be on their own, but the other creatures prefer to be in pairs. So on your turn, try to find either a starfish or a pair of 2 identical creatures (e.g. 2 seahorses or 2 turtles).

Start your turn by flipping 1 card over.

1 of the following things can happen:

Is it a starfish? Then lay it face up in front of you on your pile.

That's the end of your turn.



Is it another creature? Then flip over another card. Try to find a matching creature to make a pair!

Did you find the pair? Lay both cards on your pile.

Did you flip over a different creature, a treasure chest, or a child? Oh dear! Flip over both of the cards again so that their pictures are face down.

Is it a starfish? Lay it next to the sun card at the edge of the play area. Flip over your first card again so the picture is face down.

Your turn ends after each of the 3 options.



+



+



+



Is it a child? Then flip over another card. Try to find a treasure chest next!

Did you find the chest? Lay both cards, one on top of the other, next to the sun card and take all of the starfish that are lying there.

Is it a starfish? Lay it next to the sun card at the edge of the play area. Flip over the child card again so the picture is face down.

Is it another creature? Oh dear! Flip over both of the cards again so that their pictures are face down.

Your turn ends after each of the 3 options.



+



+



+



Is it a treasure chest? Then flip over another card. Try to find a child next!

Did you find a child? Lay both cards, one on top of the other, next to the sun card and take all of the starfish that are lying there.

Is it a starfish? Lay it next to the sun card at the edge of the play area. Flip over the treasure chest again so the picture is face down.

Is it another creature? Oh dear! Flip over both of the cards again so that their pictures are face down.

Your turn ends after each of the 3 options.



+



+



+



End of the game:

The game ends once you have laid the third child and treasure chest together next to the sun, and taken the starfish lying there. Whoever found the last child and treasure chest also flips the sun card onto the moon side and lays it on their pile. The exciting swimming trip has come to an end and the moon has risen in the night sky. All the sea creatures and children are tired from playing and swimming, and now they're going to bed.

Count all the cards in your pile that you won during the game.

The player with the most cards in their pile wins.

