

# INTERVIEW



KATJA BRANDIS, KAI HAFERKAMP, CLAUDIA CARLS

## **Woodwalkers - The Game**

ab 8 Jahren, Brettspiel, € 29,95 UVP

ISBN: 4260671 | **3300** |





**Katja Brandis**, geb. 1970, studierte Amerikanistik, Anglistik und Germanistik und arbeitete als Journalistin. Sie schreibt seit ihrer Kindheit und hat inzwischen zahlreiche Romane für junge Leser veröffentlicht. Sie lebt mit Mann, Sohn und drei Katzen in der Nähe von München.

„Zum ersten Mal ein Spiel zu einem meiner Bücher, das ist eine coole Sache! Aber ich habe mich auch gefreut, weil ich wusste, dass die Fans sehnsüchtig auf weitere Woodwalkers-Produkte warteten. Teilweise haben sie sich schon selbst Spiele zu meinen Romanreihen gebastelt.“

## Presse

„Einmal eingetaucht in die Welt der Woodwalkers wollte ich am liebsten gar nicht mehr aus dieser zurückkehren.“

Bücherwelt von Corni Holmes zu  
Woodwalkers – Carags Verwandlung (Bd. I)

# Interview

---

## Ein Gespräch über neue Charaktere und bevorstehende Spieleabende

🐦 Was war dein erster Gedanke, als du erfahren hast, dass zu deiner Buchreihe ein Spiel erscheinen soll?

Ich habe mich sehr gefreut und meiner Familie begeistert davon berichtet. Zum ersten Mal ein Spiel zu einem meiner Bücher, das ist eine coole Sache! Aber ich habe mich auch gefreut, weil ich wusste, dass die Fans sehnsüchtig auf weitere Woodwalkers-Produkte warteten. Teilweise haben sie sich schon selbst Spiele zu meinen Romanreihen gebastelt.

🐦 Hattest du selbst spontan eine Idee, wie man deine Woodwalkers in ein Spiel umsetzen kann?

Kai Haferkamp hat ja gleich eine Idee geschickt, und das hat mich irgendwie beflügelt, mir fielen dann selbst noch zwei Sachen ein (eine Art Parcours und ein Activity-Spiel unter dem Motto „Ein Tag an der Clearwater High“). Vielleicht werden die irgendwann auch mal verwirklicht.

🐦 Sicherlich freust du dich schon, das Spiel zum ersten Mal in den Händen zu halten. Hast du einen Spieleabend geplant, um die „Premiere“ zu feiern?

Na klar, das wollen wir unbedingt machen, ich bin natürlich sehr gespannt, wie sich „Woodwalkers – The Game“ so spielt und lasse mich überraschen! Vielleicht lade ich später mal ein paar Fans zu einer Spielrunde ein. Dazu gibt's dann zum Knabbern Lous Kleekekse, Brandons Maiskörner und

Carags geräucherte Würstchen ... oder vielleicht doch nur ein paar Chips. 😊

🐦 Wie kann man sich die Zusammenarbeit zwischen dir und dem Spieleautor Kai Haferkamp vorstellen?

Ich fand es großartig, dass so ein erfahrener und renommierter Spielentwickler sich des Projekts angenommen hat! Nachdem er seine Spielekonzept geschickt hatte, habe ich dazu Feedback gegeben und habe mich sehr gefreut, ihn bei Besprechungen wenigstens mal per Video kennenzulernen. Wenn er danach noch Infos brauchte, haben wir uns per Mail abgesprochen.

🐦 Gibt es etwas am Spiel(konzept), das dir besonders gut gefällt?

Ich fand es eine raffinierte Idee, die Kämpfe wahlweise bei Nacht oder bei Tag stattfinden zu lassen, dafür kann man das Spielfeld drehen und hat gleich die passende Optik. Wenn ich Gelegenheit hatte, „Woodwalkers – The Game“ zum ersten Mal auszuprobieren, kann ich euch sicher noch weitere Details nennen, die mir gefallen. Aber ich kann man schon mal sagen, dass die Grafik einfach umwerfend geworden ist – das haben wir der bewährten Walkers-Illustratorin Claudia Carls zu verdanken und den anderen Grafikern, die den Look des Spiels designt haben.

🐦 Du hast für das Spielekonzept neue Charaktere erfunden, aber natürlich sind auch die Buchcharaktere Carag, Holly,

Brandon und Tikaani vertreten. Hast du unter den Spielcharakteren einen Favoriten und wenn ja, warum?

Natürlich liebe ich Carag, Holly und meine anderen Buchfiguren sehr, aber für das Spiel wurden ja unter anderem vier Bisons, vier Otter und vier Hörnchen gebraucht, dadurch hat beispielsweise Frankie eine Cousine bekommen, Brandon ein paar neue Bison-Freunde und die Clearwater High einige Austauschschüler. Grüßt Otter Isabella und Chipster das Streifenhörnchen von mir! Sie sind zwei der „Neuen“.

🐦 Im Spiel kommt es zu Duellen in unterschiedlichen Kategorien: Ausdauer, Intelligenz, Schnelligkeit und Stärke. Welche Kraft ist bei dir am stärksten ausgeprägt?

Haha, die hätte ich alle gerne. Meine Freunde behaupten, ich sei recht schlau, und ich bin schnell in allem, was ich mache, dafür schwächele ich bei Ausdauer und Stärke. Könnte ich dafür vom Universum bitte zusätzliche Punkte bekommen? Ich strenge mich beim Spielen auch ganz doll an ...

🐦 Bist du selbst auch ein Brettspiel-Fan? Falls ja, bist du eher der Strategie- oder Glücksspieltyp?

Ja, wir spielen gerne zusammen und auch mit Freunden. Es hängt sehr von meiner Stimmung ab, was dann so dran ist. Wenn ich ausgeruht bin, eher Strategie, wenn ich sowieso den ganzen Tag meinen Kopf strapaziert habe, will ich beim Spielen nicht mehr so viel denken müssen.